Camada de rede

1- É o segmento de transporte do hospedeiro emissor ao receptor, o lado emissor encapsula segmentos em data gramas.

2- Repasse: mover pacotes da entrada do roteador para a saída apropriada do roteador.

Roteamento: determinar rota seguida pelos pacotes da origem ao destino.

3- Repasse refere-se à ação local realizada por um roteador para transferir um pacote da interface de um enlace de entrada para a de saída apropriada. Roteamento refere-se ao processo de âmbito geral da rede que determina os caminhos fim-a-fim que os pacotes percorrem desde a fonte até o destino.

4- Estabelecimento de conexão: Algumas arquiteturas de rede exigem o estável de circuitos virtuais antes da transmissão de dados.

5- caminho da origem ao destino, comporta-se como um circuito telefônico.

6- caminho da origem ao destino, números de VC um número para casa enlace ao longo do caminho e entradas em tabelas de repasse nos roteadores ao longo do caminho.

7- O papel da camada de rede é transportar pacotes de um hospedeiro remetente a um hospedeiro destinatário. Repasse. Quando um pacote chega ao enlace de entrada de um roteador, este deve conduzi-lo até o enlace de saída apropriado.

8- Comutação por memória: A CPU tem o controle direto sobre os pacotes copiadora para a memória do sistema, e sua velocidade é limitada pela largura de banda da memória.

Comutação por um barramento: é um data grama de memória por barramento compartilhado que possui a velocidade da comutação limitada pela largura de banda do barramento

Comutação por uma rede de interconexão: É uma comutação que contorna a largura de banda do barramento, desenvolvido inicialmente para conectar processadores no multiprocessador, fragmentando os data gramas em tamanhos fixo, através do elemento de comutação.